



Informacja prasowa

Gdańsk, 24 listopada 2021 r.

***The Crackpet Show* od Vixa Games w finale Games Week Berlin**

Autorska produkcja Vixa Games SA – *The Crackpet Show* – znalazła się w gronie ośmiu tytułów nominowanych do nagrody na najlepszą grę tegorocznej edycji Games Week Berlin. Tytuł dla dorosłych z kreskówkowym stylem graficznym zadebiutuje na PC w formule wczesnego dostępu 16 grudnia br. Docelowo projekt ukaże się także na konsolach Nintendo Switch i Microsoft Xbox. Do 29 listopada trwają zapisy inwestorów w ramach pierwszej oferty publicznej akcji spółki. Vixa Games planuje debiut na NewConnect w drugim kwartale 2022 roku.

- Znalazienie się w gronie finalistów tak prestiżowego wydarzenia jak Berlin Games Week to dla nas ogromne wyróżnienie i potwierdzenie, że nasze autorskie produkcje są doceniane także za granicą. Cieszy nas również fakt, że najnowsza nominacja to już kolejne wyróżnienie „The Crackpet Show” na arenie międzynarodowej. Podczas tegorocznej konferencji devPlay zdobyliśmy drugie miejsce spośród 20 finalistów w kategorii najpopularniejszej gry. „The Crackpet Show” znalazło się również w gronie 62 tytułów pokazywanych w trakcie tegorocznej edycji wydarzenia The MIX Next – jednego z najważniejszych wydarzeń online dla gier indie w IV kwartale 2021 roku - mówi Juliusz Mićko, prezes zarządu Vixa Games.

The Crackpet Show trafiło do ścisłego grona ośmiu gier nominowanych do nagrody w kategorii – *Najlepsza Gra* – Games Week Berlin. W trakcie gali, finaliści mieli kilka minut na przekonanie do swojego projektu jury oraz publiczności.

W 2019 roku Games Week Berlin odwiedziło około 27 tysięcy międzynarodowych twórców gier, wydawców, inwestorów oraz multiplikatorów z instytucji publicznych i branży medialnej, a także graczy. W tym roku wydarzenie stało się w całości cyfrowe. Konferencja odbywa się w dniach 23-25 listopada.

- Przed nami najważniejsze eventy gamingowe w Europie, na których będziemy obecni. Jeszcze w tym roku zaprezentujemy „The Crackpet Show” na Games Gathering 2021 – największej konferencji B2B w Europie Wschodniej organizowanej w Kijowie. Wydarzenie poświęcone jest tematyce tworzenia gier. Odwiedzający znajdą tam również wiedzę na temat najnowszych trendów w branży gamingowej. „The Crackpet Show” będzie pokazywany w części online, w sekcji poświęconej grom niezależnym - mówi Juliusz Mićko, prezes zarządu Vixa Games.

Dotychczas gra *The Crackpet Show* była m.in. częścią wirtualnej edycji największych targów dla graczy w Europie – Gamescom, w sekcji gier niezależnych. W ramach wydarzenia spółka zaprezentowała trailer gry na kanale IGN, który zgromadził prawie 20 tys. wyświetleń. W dniu eventu padł rekord liczby dodań TCS do wishlisty - prawie 1,5 tys. w ciągu 24 godzin.

15 listopada rozpoczęły się zapisy na akcje Vixa Games, oferowane w ramach pierwszej publicznej oferty. W jej ramach inwestorzy mogą nabyć 183 375 nowo emitowanych akcji zwykłych na okaziciela



serii C. Cenę emisyjną ustalono na 16,36 zł za jedną akcję. Spółka chce pozyskać od inwestorów do 3 mln zł. Środki te zostaną przeznaczone głównie na sfinansowanie nakładów związanych z tworzeniem gier studia. Zapisy potrważą do 29 listopada.

Szczegóły dostępne są na stronie: <https://vixagames.com/ofertapubliczna>

W drugim kwartale 2022 roku Vixa Games ma plany dołączenia do spółek notowanych na NewConnect.

O Vixa Games:

Vixa Games to niezależny producent gier, specjalizujący się w tworzeniu casualowych produkcji z segmentu Indie Premium. Strategia studia, działającego od 2016 r., zakłada produkcję co najmniej dwóch średniobudżetowych tytułów rocznie. Są one dedykowane najważniejszym platformom dystrybucyjnym, m.in. Nintendo Switch, konsolom PlayStation, Xbox oraz komputerom stacjonarnym. Najpopularniejsze dotychczasowe gry z portfolio Vixa Games to m.in. *Jumping Joe* i *Love Colors*. Vixa Games pracuje aktualnie nad tytułem *The Crackpet Show*. Premiera tego tytułu odbędzie się 16 grudnia br. w trybie early access na platformie Steam. Studio zapowiada także premierę gry *Dino Galaxy Tennis* na konsolę Nintendo Switch, która planowana jest w Q1 2022 r. Przyszłoroczne plany Vixa Games zakładają debiut na rynku NewConnect.